

Regulamin turniejów w Piłkarzyki i na Konsoli Xbox

Turniej piłkarzyków stołowych

1. W turnieju piłkarzyków stołowych uczestniczą dwuosobowe drużyny, które do dnia 14 czerwca 2016 roku dokonają zgłoszenia u organizatora turnieju na adres e-mail : turniejwlegionowie@eventy.ae
2. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - nazwę turnieju na jaki uczestnik się zapisuje (turniej w piłkarzyki stołowe, czy na konsoli Xbox)
 - imiona i nazwiska zawodników
 - nazwę drużyny
 - datę urodzenia zawodników
 - e-mail i numer telefonu zawodników
3. Turniej bez ograniczeń wiekowych.
4. W turnieju biorą udział 64 drużyny, **decyduje kolejność zgłoszeń.**
5. Osoba zapisana do turnieju w piłkarzyki barowe **nie może** zapisać się do turnieju na konsoli Xbox.
6. Zawodnicy biorący udział w turnieju muszą posiadać ze sobą dokument tożsamości i na każde wezwanie organizatora turnieju, bądź obsługi turnieju okazywać ten dokument. Dzieci **do** 18 roku życia muszą zabrać ze sobą na turniej pisemną zgodę od rodziców, a także ważną legitymację szkolną.
7. Turniej rozpoczyna się o godzinie **10:00**.
8. Osoba, której nazwisko wpisane jest jako pierwsze w mailu zgłoszeniowym zostaje uznana za kapitana drużyny.
9. Za wszystkie sprawy formalne w drużynie odpowiedzialny jest kapitan drużyny.
10. Drużyny zostaną losowo podzielone na 16 grup, w każdej grupie po 4 drużyny.
11. We wszystkich grupach obowiązuje system „każdy z każdym”.
12. Z każdej grupy wychodzą po 2 drużyny, a dalsza faza turnieju zostanie rozegrana w systemie pucharowym.
13. Przegrany każdego następnego meczu odpada z turnieju.
14. Po meczach półfinałowych zostaną rozegrane mecze o 3 miejsce i finał turnieju.
15. Mecz wygrywa drużyna, która jako pierwsza strzeli 8 bramek.
16. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za porażkę 0.
17. W przypadku takiej samej ilości punktów w fazie grupowej decyduję bezpośredni pojedynek.
18. Osoby przystępujące do turnieju muszą zapoznać się z treścią regulaminu i podpisać go przed rozpoczęciem turnieju.
19. Za miejsca 1-3 uczestnicy otrzymują puchary i nagrody rzeczowe.

Uwagi:

- Obrót piłkarzyka o 360 stopni jest zabroniony.

- Zawodnikom nie wolno kłaść żadnych przedmiotów na stole do piłkarzyków.
- Decyzję i rozstrzygnięcia organizatora są OSTATECZNE.
- Wszelkiego rodzaju kłótnie z drużyną przeciwną, obsługą turnieju bądź organizatorem są zabronione i mogą podlegać karze dyskwalifikacji z turnieju.
- Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej **MA PRAWO** do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu.
- za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił.
- Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator .
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.
- Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby promocyjne.
- Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników turnieju. Mogą one być wykorzystane przez Organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-Rom, DVD, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno-reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatora.

Turniej na konsoli Xbox w grę FIFA16

1. Turniej na konsoli Xbox w grę FIFA16 jest turniejem indywidualnym. Zgłoszenia uczestnicy mogą przysyłać do organizatora turnieju, do dnia 14 czerwca 2016r na adres e-mail : turniejwlegionowie@eventy.ae
2. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - nazwę turnieju na jaki uczestnik się zapisuje (turniej w piłkarzyki stołowe , czy na konsoli Xbox)
 - imię i nazwisko zawodnika
 - nazwę **reprezentacji** (przez cały turniej zawodnik gra tą samą drużyną)
 - datę urodzenia zawodnika
 - e-mail u numer telefonu zawodnika
3. Turniej bez ograniczeń wiekowych.
4. W turnieju biorą udział 32 drużyny, **decyduje kolejność zgłoszeń.**
5. W wyborze drużyny **decyduję kolejność zgłoszeń.**
6. Osoba zapisana do turnieju na konsoli Xbox nie może zapisać się do turnieju w piłkarzyki stołowe.
7. Zawodnicy biorący udział w turnieju muszą posiadać ze sobą dokument tożsamości i na każde wezwanie organizatora turnieju, bądź obsługi turnieju okazywać ten dokument. Dzieci **do** 18 roku życia muszą zabrać ze sobą na

- turniej pisemną zgodę od rodziców, a także ważną legitymację szkolną.
8. Zawodnicy wraz z przypisanymi zespołami zostaną losowo podzieleni na 8 grup, w każdej po 4 drużyny.
 9. Turniej rozpoczyna się o godzinie **10:00**
 10. We wszystkich grupach obowiązuje system „każdy z każdym”.
 11. Z każdej grupy wychodzą po dwie drużyny, a dalsza faza turnieju zostanie rozegrana w systemie pucharowym.
 12. Przegrany każdego następnego meczu odpada z turnieju.
 13. Po meczach półfinałowych rozegrane zostaną mecze o 3 miejsce i finał.
 14. Mecz trwa 2 x 4 minuty.
 15. W meczach grupowych wygrany dostaje 3 pkt, przegrany 0 , a w przypadku remisu po 1 punkcie.
 16. W fazie pucharowej w przypadku remisu następuje dogrywka, a następnie w przypadku nierozstrzygnięcia meczu – rzuty karne.
 17. Osoby przystępujące do turnieju muszą zapoznać się z regulaminem i podpisać go przed rozpoczęciem turnieju.
 18. Za miejsca 1-3 uczestnicy otrzymują puchary i nagrody rzeczowe.

Uwagi :

- Decyzję i rozstrzygnięcia organizatora są **OSTATECZNE**.
- Wszelkiego rodzaju kłótnie z drużyną przeciwną, obsługą turnieju bądź organizatorem są zabronione i mogą podlegać karze dyskwalifikacji z turnieju.
- Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej **MA PRAWO** do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu.
- za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił.
- Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator .
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.
- Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby promocyjne.
- Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników turnieju. Mogą one być wykorzystane przez Organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-Rom, DVD, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno-reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatora.